

**MainPrefs**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MainPrefs		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MainPrefs</b>	<b>1</b>
1.1	MainPrefs Online-Manual . . . . .	1
1.2	Introduzione . . . . .	1
1.3	Requisiti . . . . .	2
1.4	Installazione . . . . .	2
1.5	Uso . . . . .	2
1.6	Assigns . . . . .	3
1.7	Programmi . . . . .	4
1.8	Variabili . . . . .	5
1.9	Files . . . . .	6
1.10	Aiuto . . . . .	6
1.11	Editor . . . . .	7
1.12	Preferenze . . . . .	7
1.13	Informazioni . . . . .	7
1.14	Esci . . . . .	8
1.15	Problemi . . . . .	8
1.16	Cosa manca . . . . .	8
1.17	Autore . . . . .	9

---

## Chapter 1

# MainPrefs

### 1.1 MainPrefs Online-Manual

----- MainPrefs V2.0 -----

Introduzione

Requisiti

Installazione e deinstallazione

Uso

Problemi

Cosa manca

Autore

© 2000 M.R.Elsner

Traduzione Italiana a cura di Arturo Franzin - Tutti i diritti riservati

### 1.2 Introduzione

Introduzione

MainPrefs è un programma per configurare il tuo sistema sotto OS3.5; esso si occupa di ↔

- gestire i tuoi assigns
- editare importanti files di configurazione (per esempio s:User-Startup)
- lanciare i programmi di preferenze (per esempio sys:prefs/Palette)
- cambiare le variabili ambiente

offre un veloce e facile uso della piattaforma che non è incluso in AmigaOS.

---

Il cambiamento di importanti variabili d' ambiente può condurre a imprevedibili problemi. Tu dovresti anche aver cautela quando editi il file "s:startup-  
sequence"

Cambia solo le preferenze che tu conosci realmente!

Un altro scopo di aver programmato MainPrefs era di testare la GUI Reaction. Non  
c'è

nessun codice sorgente in questo archivio, ma se tu contatti me, io posso  
mandarti il

file (non aspettarti molti commenti!).

## 1.3 Requisiti

### Requisiti

Tu hai bisogno almeno dell' Amiga OS 3.5.

Vecchie versioni non sono supportate perchè l' implementazione è basata su Reaction.

Io non ho testato se MainPrefs potrebbe girare sotto ClassAct.

vedi anche

Autore

## 1.4 Installazione

### Installazione e deinstallazione

Lo script di installazione MainPrefs.install installa tutti i files richiesti.

Alternativamente, puoi copiare la directory di MainPrefs in qualche posto del  
tuo

harddisk; dopodichè sostituisci il file MainPrefs.guide della documentazione  
inglese

docs/MainPrefsE.guide

Per rimuovere il programma cancella il suo cassetto.

vedi anche

Autore

## 1.5 Uso

---

### Uso

Partenza da Workbench:

Per far partire il programma clicca due volte sull' icona MainPrefs.  
I parametri non sono ancora supportati.

Partenza da Shell:

```
mainprefs
```

oppure

```
run <>NIL: mainprefs
```

Argomenti non ancora supportati.

La finestra che appare offre tre possibilità:

Cambia assigns

Edita files

Lancia programmi

Cambia variabili

Il menu consiste di

Aiuto

Cambia Editor

Salva Preferenze

Informazioni

Esci

## 1.6 Assigns

### Assigns

Con l' AmigaOS è possibile creare dispositivi logici, che fanno l' uso delle ↵  
directory e  
dei volumi facile ed efficiente.

Nella lista mostrata tutti i dispositivi logici possono essere visti, l' ultima ↵  
colonna  
mostra i tipi speciali dei dispositivi (guarda sotto).  
Aggiungi un altro assign cliccando su Aggiungi , rimuovi l' assign evidenziato

---

cliccando Rimuovi (naturalmente la directory non sarà cancellata dall' harddisk !).

Aggiungi

Per aggiungere un dispositivo logico tu devi immettere il nome nel campo di sinistra e il percorso della directory che deve essere assegnata nel campo di destra. Alternativamente puoi cliccare sull' icona in mezzo e cercare la directory nel file requester che appare.

Usando il bottone in mezzo sotto puoi specificare il tipo d' assign:

normale:	standard assign
aggiungi (+):	Il vecchio assign non sarà cancellato ma espanso dalla directory selezionata. Così tu puoi creare degli assigns multi-directory.
percorso (P):	Il dispositivo logico è assegnato al nome del file. Per esempio un assign a df0: è collegato al nuovo disco dopo un cambiamento del disco.
tardi (L):	L' assegnazione è fatta quando qualcosa o qualcuno usa questo dispositivo. Così tu puoi creare un dispositivo senza aver montato o inserito un volume.

Un click su Aggiungi crea o espande i dispositivi logici.

Rimuovi

Se un' entrata nella lista è selezionata, cliccando sul bottone Rimuovi sarà cancellato l' assign. Se essa è parte di un assign multi-directory, solo l' entrata selezionata sarà cancellata (naturalmente la directory non sarà cancellata dal disco!).

Per creare degli assigns resistenti al boot, tu devi aggiungere una nuova linea al file

```
s:user-startup
    il quale è eseguito ogni volta al boot dell' Amiga
(e.g. "assign fonts: pagestream:fonts add").
```

Se altri programmi cambiano assigns nel frattempo che MainPrefs sta girando, MainPrefs mostrerà i cambiamenti al momento che tu esci e rilanci il programma.

## 1.7 Programmi

Programmi

Tu puoi aggiungere programmi di preferenze standard o piccoli tools tipo Intellifont in questa Lista.

Fai partire un programma cliccando due volte sul suo nome.  
 Aggiungi un altro programma cliccando su **Aggiungi** , rimuovi il programma evidenziato cliccando **Rimuovi** .

### Aggiungi

Per aggiungere un programma alla lista devi immettere il nome nel campo di sinistra e il nome del file con il percorso del programma nel campo di destra. Alternativamente puoi cliccare sull' icona in mezzo e cercare il programma nel file requester che appare. Un click su **Aggiungi** aggiungerà il programma e lo mostrerà nella lista.

### Rimuovi

Se un' entrata nella lista è selezionata, cliccando sul bottone **Rimuovi** rimuoverà il programma dalla lista. Ovviamente il file non sarà cancellato dal disco.

Per salvare i cambiamenti della lista, scegli la voce di menu **Salva preferenze** .

vedi anche

**Salva preferenze**

## 1.8 Variabili

### Variabili

La directory ENV contiene tutte le variabili d'ambiente globali. Alcune preferenze sono solo editabili cambiando queste variabili. Cliccando sulle directory (le quali hanno il valore <DIR>), incluse le directory "..", conduce a tutte le variabili disponibili e ti permette di cambiarle.

Clicca su una variabile. Il valore delle variabili appare sotto la lista e può essere editato da tastiera. Premi Return per finire di editare. Finora non è accaduto niente.

Ma se tu premi **Usa** , questo valore sarà usato fino al prossimo riavvio. **Salva** farà il valore standard per questa variabile che sarà assegnata dopo la procedura di boot (il vecchio valore sarà distrutto!). **Preferenze** mostra il valore standard per questa variabile (la stringa salvata nella directory ENVARC:), la quale può allora essere usata, cambiata, o non cambiata.



Attenzione:

Non tutti i file in ENV: sono variabili d'ambiente editabili. MainPrefs semplicemente lascia tutti i files più lunghi di 256 bytes.

Il cambiamento di importanti variabili d'ambiente può condurre a problemi ←  
imprevedibili.

## 1.9 Files

### Files

Files come i conosciuti startup s:startup-sequence e s:user-startup possono essere inseriti qui per cambiarli velocemente e facilmente. Ma tu puoi anche aggiungere qualsiasi file di testo usato per specificare ← proprietà di una parte del tuo sistema.

Per editare un file clicca due volte sul relativo nome. Aggiungi un file cliccando su Aggiungi, rimuovi il file corrente evidenziato cliccando su Rimuovi .

### Aggiungi

Per aggiungere un file alla lista tu devi immettere il nome nel campo di ← sinistra e il percorso del file nel campo di destra. Alternativamente puoi cliccare sull' icona al centro e cercare il file nel file requester che appare. un click su Aggiungi aggiungerà il file e lo mostrerà nella lista.

### Rimuovi

Se un'entrata nella lista è selezionata, cliccando sul bottone Rimuovi rimuoverà il file dalla lista. Certamente il file non sarà cancellato dal disco.

L' editor usato può essere scelto nella voce di menu  
Editor

.

Certamente tu devi fare attenzione quando cambi s:startup-sequence . Cambia solo le preferenze che tu conosci realmente!

informazioni ulteriori

Editor

.

Salva Preferenze

## 1.10 Aiuto

---

Aiuto

Appare questo manuale.

Se una domanda dovrebbe rimanere irrisolta, contattami.

vedi anche

Indirizzo di supporto

## 1.11 Editor

Cambia Editor

Nel file requester che appare tu puoi scegliere un editor di testo, usato per ↔  
editare

File di Preferenze

L' editor standard è c:ed .

L' editor scelto sarà invocato ogni volta che tu clicchi su un file, dando il ↔  
nome del  
file come argomento.

vedi anche

Files

## 1.12 Preferenze

Salva preferenze

Gli attuali programmi, files e l'editor scelto sono salvati nel file  
MainPrefs.prefs nella directory MainPrefs la quale può anche essere editata  
manualmente. Al prossimo lancio del programma queste preferenze sono ↔  
immediatamente  
disponibili.

Gli assigns e le variabili ambiente non sono salvate.

Tu puoi cancellare le preferenze semplicemente cancellando il file MainPrefs. ↔  
prefs .

## 1.13 Informazioni

---

### Informazioni

Il numero della versione corrente e la data dell' ultimo cambiamento apparirà.

vedi anche

Autore

## 1.14 Esci

Esci

Come alternativa cliccando il gadget di chiusura delle finestre questa voce permette di uscire dal programma.

Un requester ti avverte della frettolosa azione.

## 1.15 Problemi

### Problemi

- La partenza del programma dal Workbench (specialmete usando i parametri) non è possibile. Alcuni programmi di preferenze non possono essere lanciati (per esempio TurboPrefs).

vedi anche

Autore

## 1.16 Cosa manca

### Cosa manca:

- partenza dal Workbench e uso degli scripts AREXX
- uso come commodities
- altri cataloghi

Ogni altra proposta è benvenuta.

Grazie ad Arturo Franzin per il catalogo in italiano!

vedi anche

Autore

---

## 1.17 Autore

Autore

Martin R. Elsner  
Müsener Str. 46  
57223 Kreuztal  
Germania

Indirizzo e-mail : [mainprefs@martin-elsner.de](mailto:mainprefs@martin-elsner.de)  
Homepage: <http://www.martin-elsner.de/>  
(qui tu puoi trovare la versione attuale)